

面向 闲家和庄家的 便利指南。

百家乐是一种靠碰运气取胜的游戏，您把赌注押在“闲家”或“庄家”任意一方，最终总点数高者获胜，也可能会打成和局。

您不决定牌的玩法。唯一的决定是赌什么结果和赌多少。



PEARL OF GAMESENSE

您可以花好几个小时玩百家乐。

在坐下之前，设定时间限制有助于您遵守预算。

坐下来学习玩 百家乐



有其他问题？

在 GameSense 信息中心
咨询 GameSense 顾问
或访问 gamesensema.com。

本游戏指南仅作为介绍。
官方规则可在以下网址获取：
massgaming.com/rules

了解规则，像天生的玩家一样玩。



GameSense

三种结果

将牌面朝上，发到闲家和庄家面前。有三种可能的结果可以赌：

- 1 闲家高。
- 2 庄家高。
- 3 闲家和庄家打和。

PEARL OF GAMESENSE

挤压或折叠 纸牌可能是一个有趣的仪式，但您无法改变获胜的机率。

结果	赔率
闲家高	1 赔 1
庄家高	1 赔 1，减去 5% 的佣金*
和局	1 赔 8

*容易百家乐没有佣金

纸牌点数

10、J、Q、K	0 点
A	1 点
2 到 9	牌面点数

一方的最高可能总点数为 9。仅由最右边的数字来决定一家的点数。

我们开始玩吧



- 1 把您的赌注押在闲家、庄家或和局上。
- 2 下注后，将向闲家和庄家各发两张牌。
- 3 将两张牌相加来 决定点数。如果总数是两位数的数字，就舍弃第一位数字。比如，总数 12，则总点数为 2。
- 4 如果闲家或庄家的总点数是 8 或 9，则称为“停牌”，回合结束。
- 5 如果闲家的前两张牌总点数为 0 到 5，则拿第三张牌。如果总点数是 6 或 7，则不拿第三张牌。
- 6 如果闲家未拿第三张牌：如果庄家的前两张牌总点数为 0 到 5，则拿第三张牌。庄家在 6 和 7 点后不再继续拿牌。
- 7 如果闲家拿了第三张牌：庄家根据下表拿第三张牌：

百家乐有几种变种。

您可能会看到以下几种类型：

十一点

投注最多的参与者为庄家，负责发牌。此人必须押庄家。

MIDI 百家乐

在任一方投注最多的参与者宣布该方牌的总点数。

迷你百家乐

参与者不允许碰牌。

容易百家乐

押庄家赢时，没有佣金。如果庄家三张牌总数为 7 点，则庄家赢，闲家输。

龙 7 (1 赔 40)

在容易百家乐中，如果庄家以三张牌和总数为 7 点获胜，投下的附加赌注按赔率 1 赔 40 获得派彩。

熊 8 保险赌注 (1 赔 25)

在容易百家乐中，如果庄家以三张牌和总数为 8 点获胜，投下的附加赌注按赔率 1 赔 25 获得派彩。

庄家前两张牌
总点数

庄家拿
第三张牌，如果
闲家的第三张牌是

0、1 或 2

任一张牌

3

不是 8

4

2 到 7

5

4 到 7

6

6 或 7