

设定预算是最佳策略。

21 点的目标是在不超过 21 点的情况下，创造出一手比庄家点数更高的牌。

在 21 点游戏中，技巧有用处，但是统计上正确的玩法并不能确保获胜。您仍然不能控制哪些牌发到谁手上。



PEARL OF GAMESENSE

有可能在 21 点上花上几个小时。但设定时间限制有助于您保持新鲜感。

关于 21 点的 21 条须知



有其他问题？

在 GameSense 信息中心
咨询 GameSense 顾问
或访问 gamesensema.com。

本游戏指南仅作为介绍。
官方规则可在以下网址获取：
massgaming.com/rules

像王牌一样了解游戏。



GameSense

决断，决断

拿牌

决定再拿一张牌。
通过敲桌面来表示。

停牌

决定不再拿牌。
用您的手在牌上挥动来表示。

双倍下注

要使原来的赌注翻倍，并且在再拿一张牌后承诺停牌。在最初的赌注中添加一份单独的赌注来表示。

分牌

如果您有两张相同点数的牌，可以把原来的牌分成两手牌。这需要相同的额外赌注。
分牌后的两手牌，都不再有黑杰克赔付。
闲家应该将此赌注口头告知庄家。

投降

如果不喜欢自己的前两张牌，您可以投降。
庄家拿走您原来赌注的一半，您的手牌被丢弃。
当庄家的牌是 21 点时，您不能投降。

保险

如果庄家牌面朝上的牌是 A，一名闲家有 21 点，他们将有机会获得“先收”，也就是 1 赔 1。手牌非 21 点的闲家可以买保险，这是一种附加赌注，最多可达原来赌注的一半。当庄家查看底牌时，如果是 10 点，那么保险将按 1 赔 2 赔付，而原始赌注将输掉。如果是任何其他点数，则保险输掉，手牌照常玩。

需要知道的术语

21 点

包含两张牌的一手牌，一张是 A，另一张是点数为 10 的牌，共 21 点。

爆牌

一手牌总点数超过 21 点将自动输掉。

软牌

一手牌中有一张 A，A 既可以算作 1 点，也可以算作 11 点。有软牌的情况下，拿牌不可能爆牌。



附加赌注

21 点提供了多种附加赌注。这些赌注是可选的，往往带有很大的庄家优势。

21 点奖励赌注

一种额外的赌注，赌注为 1 美元或 5 美元，闲家在前两张牌中将获得 21 点。

20 点奖励赌注

一种额外的赌注，闲家在前两张牌中将获得 20 点。

我们开始玩吧



- 1 游戏开始时，每名闲家将筹码放在赌桌上他们面前的盒子里。
- 2 每名闲家都会获得两张牌，而庄家则会获得一张牌面朝上的牌和一张牌面朝下的“底”牌。如果一名闲家有 21 点，将立即以 3 比 2 或 6 比 5 的比例获得赔付，除非庄家也有 21 点。
- 3 您可以决定停牌、拿牌、双倍下注或分牌。在某些游戏里您可以选择投降。
- 4 庄家会亮出自己的底牌。
- 5 庄家到 17 点必须停牌。某些变种玩法允许庄家到达“软 17”点（17 点中有一张牌是作 11 点算的 A）。
- 6 庄家停牌或爆牌后，若闲家的手牌比庄家好，将按 1:1 的比例赔付。

纸牌点数

2 到 9	牌面点数
10、J、Q、K	10 点
A	1 或 11 点