

# 特點

## 翻倍符號

有能力令潛在獲勝金額按預定數字翻倍的符號。

## 百搭符號

有能力替代可以連成獲勝線的 (否則就不會獲勝) 所有其他符號的符號。

有其他符號的符號。

## 消除掉落捲軸

某個符號組成獲勝組合時，玩家在獲勝符號從螢幕上消失前得到賠付，從而令新符號可以掉入其位置。

## 堆疊捲軸符號

(亦稱不斷擴大的百搭符號) 堆疊捲軸中的相同符號垂直掉落並覆蓋特定捲軸中的所有停止點。這一特點波動性加劇的同時，也允許實現大額多線獲勝。

我剛剛才下機的頭獎已發。如果我繼續，我會獲勝嗎？

很可能不會。老虎機採用的是隨機數字產生器(RNG)，它持續實施數字循環，每秒約生成1000個不同的結果。如果你繼續玩，你得到的結果很可能與你之後的那個玩家完全不同。

我已經玩了一會了。我一定要贏了，對吧？

玩老虎機時，堅持並不會給你帶來回報。你的上一把對於下一把毫無影響，所以玩的越多並不意味著你就會贏的越多。隨著時間流逝，獲勝的始終是莊家。



## 有其他問題嗎？

詢問  
GameSense 資訊中心  
的 GameSense 顧問或訪問  
[gamesensema.com](http://gamesensema.com)。

這份遊戲指南僅作簡介。  
官方規則獲取地址：

[massgaming.com/regulations/mgcregulations](http://massgaming.com/regulations/mgcregulations)

# 老虎機 GAMESENSE 指南



就老虎機的工作方式完成捲軸處理。



GameSense

# 開始遊戲吧

- 1 選擇 你的預算以內的機器面額。請記住：機器位置以及遊戲聲譽對於 你的輸贏沒有任何影響。
- 2 使用按鈕瞭解賠付表以及 關於遊戲的資訊。
- 3 放入賭金，機器 將其追蹤為「積分」。
- 4 選擇連線數量以及 積分數量，你可以用它們計算 轉軸每次轉動的平均費用。
- 5 觀看捲軸轉動，希望獲勝。

$$\begin{array}{l} \text{機器面額} \\ \times \text{積分數量} \\ \times \text{連線數量} \\ \hline = \text{旋轉平均費用} \end{array}$$

## 老虎機類型

### 單線與多線老虎機

線也稱賠付線，它指的是需要擊中才能獲勝的特定符號組合。早期的老虎機只有單一的賠付線，但多線老虎機提供更多賠付線。只需記住，你下注的線越多，你付的錢就越多！

如果我擊中了捲軸，  
我能不能贏錢？

你在希望獲勝的同時，不要想著贏回你的錢。這是你賭博付出的代價。機會總是站在老虎機那邊的。

設定賭金、時間  
甚至獲勝預算。



經常  
休息。

只用你付得起的  
錢下注。



## 內部消息



### 波動性

波動性指老虎機遊戲的風險程度。波動性低的機器風險較低，潛在獲勝率也較低，而波動性高的機器風險較高，潛在獲勝率也較高。

### 隨機性

每臺老虎機都包含一個隨機數字產生器，它確保每次旋轉都完全隨機，不受之前旋轉的影響。因此，老虎機絕不存在「應該」獲勝的情況。

### 賠付比率

老虎機按程式設定在其完整使用壽命期間賠付給玩家的金額。這些百分比一般在 80-95% 之間。

### 相近差錯

獲勝符號出現的位置極其接近獲勝賠付線但並未處在獲勝賠付線上（導致失敗）時即為相近差錯。

### 詐和

一次旋轉中贏得的金額少於下注金額時即為詐和。

### 視頻老虎機

視頻老虎機是當代最流行的遊戲。它們利用計算機軟件表示傳統的捲軸旋轉以及符號聯線。波動性取決於所提供的遊戲類型。

### 累積性老虎機

累積性老虎機與其他機器相連（本地性或全國性）從而投注形成更大規模的頭獎。更多彼此相連的機器意味著更低的獲勝幾率，同時也提供了更高額的頭獎。

